

Programming Cloud



Minecraft Education

購入マニュアル

(万が一、実際の手続き画面と相違がございましたら
教室担当者へご連絡ください。)

20260409



目次

赤枠部分は**必須**

▼本文

Step 0	Microsoft Authenticatorアプリをスマートフォンにインストール
Step 1	Microsoft365に登録
	保護者様の管理者アカウントを登録
	MEライセンスを購入
	Microsoft Authenticatorアプリとのペアリング
Step 2	Microsoft365管理センターにアクセス
	保護者様の管理者アカウントから、ライセンスの割り当てを解除
	お子さまのユーザーアカウント登録とライセンスの割り当て
Step 3	本人認証に関するセキュリティ設定-多要素認証の解除
	本人認証に関するセキュリティ設定-音声通話認証設定
	セルフパスワードリセット用のメールアドレス登録
	お子さまのユーザーアカウント情報を教室担当者へ連絡

▼参考資料

よくある質問	Microsoft Authenticatorアプリ認証について
	保護者様の管理者アカウントについて
	お子さまのユーザーアカウントについて
	Microsoftからのメールについて
	サブスクリプションの解約/ライセンスの削除方法について
	Minecraftサインイン時の表示メッセージについて
	既にMEのアカウントとライセンスをお持ちの場合
	2人目以降のお子さまのライセンス購入とユーザー登録
	クレジットカード情報の更新の仕方
	後からライセンスを割り当てる方法
	Microsoft Authenticatorアプリとペアリング後に機種変更する
	Minecraft Educationに初回サインインする

Minecraft Education (ME)とは・・・?

Minecraft Education



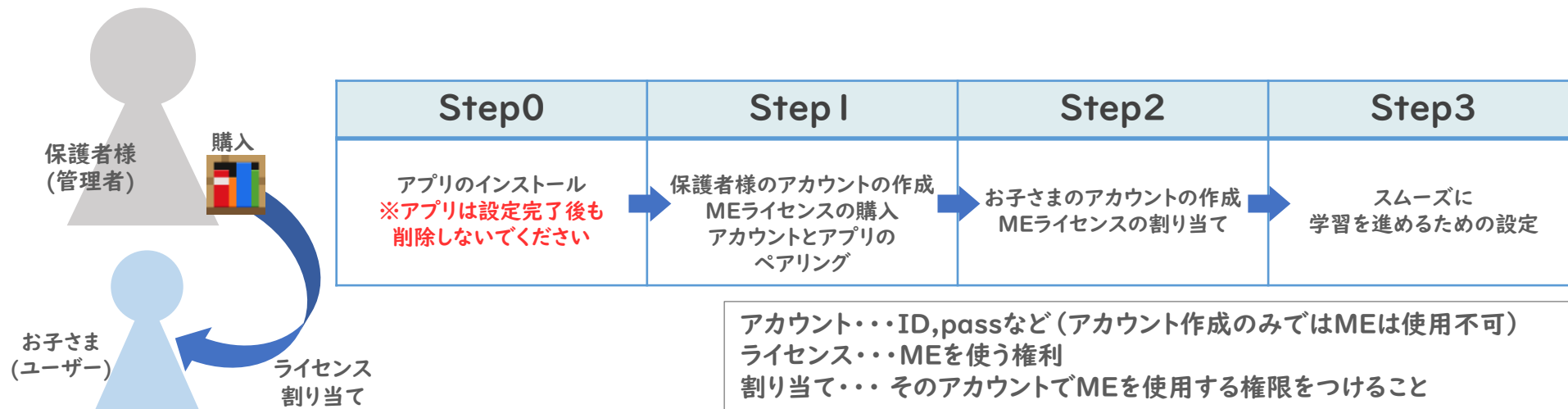
プログラミング教育学習がデフォルトで構築されているMinecraftです。
授業ではMEを使用するため、初回授業までにライセンスのご購入が必要です。

<費用形態> **年間使用料36ドル(税込5,927円)のサブスクリプション**

- ※Microsoft社の価格設定により、料金の変動可能性有り
- ※支払い方法はクレジットカードのみ
- ※上級進級、あるいは退会される場合は、ライセンス削除が必要
- ※削除をしない限り、**毎年使用料が決済されてしまいます**

手続きのおおまかな流れ

※既にMEのアカウントとライセンスをお持ちの場合は「よくある質問」をご参照ください。





Step0

Authenticatorアプリ

- ・Microsoft Authenticatorアプリをスマートフォンにインストール

重要

インストールしたMicrosoft Authenticatorアプリは
設定が完了した後も**削除(アンインストール)しないでください。**



手続きに必要なアプリ



をスマートフォンにインストール

[1] 下記QRコードを読み取り、
Authenticatorアプリをインストールします。



保護者様のスマートフォンにインストール

■ Androidの場合



■ iPhoneの場合



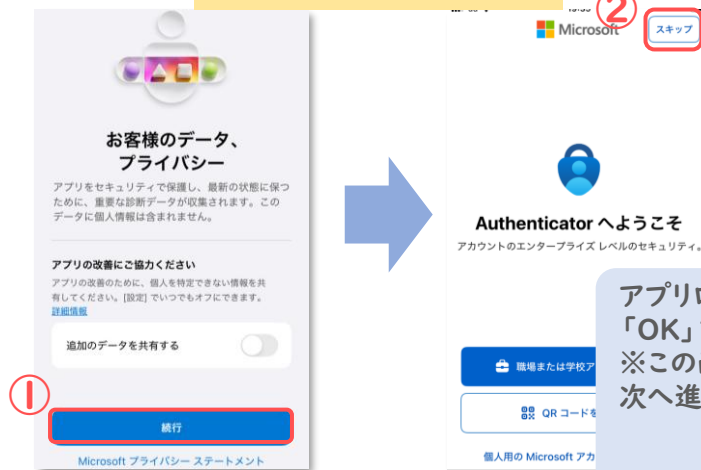
重要

Microsoft Authenticatorアプリを削除(アンインストール)した場合は、
Microsoftへお問い合わせが必要になります。
お通りの教室へご連絡ください。

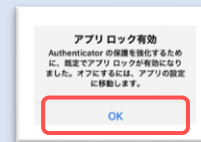
[2] インストールが完了後、
Microsoft Authenticatorアプリを開きます。
画面に従い、①「続行」②「スキップ」を選択します。

Step1で続きの設定を行います。
②「スキップ」を選択した状態で置いておいてください。

Authenticatorアプリ



アプリロック有効を問われた場合、
「OK」を選択します。
※この画面が表示されない場合は
次へ進んで下さい。





ライセンス購入画面(ブラウザ)

Step 1

Authenticatorアプリ

ライセンス購入画面(ブラウザ)

- Microsoft365に登録
- 保護者様の管理者アカウントに登録
- MEライセンスを購入
- Microsoft Authenticatorアプリとのペアリング

保護者様へのお願い

ここから先の手順は、**必ず記載の順番でご対応をお願いいたします。**
手順をスキップされた場合や、順番が前後すると、
異なる画面が表示され、ご対応が煩雑になるケースがございます。

Step I Microsoft365に登録(1)

[1] [ライセンスの購入サイト\(https://x.gd/5TvRh\)](https://x.gd/5TvRh)を開いてください。



ライセンス購入のサイト



[スマートフォンで手続きを行う場合の設定]


スマートフォンのサイズでは手続き画面の表示が収まりきらず、手続きをスムーズに進めることが難しいため、スマートフォンの表示をPCサイト表示に切り替えたうえで手続きを行ってください。

■ iPhone(safari)の場合

- ①safariを立ち上げ、表示させたい画面を開きます
- ②URL横の  をタップ>  3点リーダーをタップします
- ③「デスクトップ用Webサイトを表示」にチェックを入れます



■ Androidの場合

- ①Chromeを立ち上げ、表示させたい画面を開きます
- ②URL横の  3点リーダーをタップします
- ③「PC版サイト」をタップします



Step I Microsoft365に登録(2)

- [2] 数量が「1」であることを確認し、①「次へ」
②「普段お使いのメールアドレス」を入力し、
③「次へ」を選択します。

- [3] ①「アカウントのセットアップ」を選択します。

ライセンス購入画面(ブラウザ)

Microsoft
Minecraft Education for Commercial

サブスクリプションとアカウントの詳細 サインインの詳細 支払いの追加、注文の確認と完了

サブスクリプションを設定する

ユーザー数、サブスクリプションの長さ、請求期間を選択します。

これは何人のユーザーに対して行いますか?
1

サブスクリプションの期間を選択してください
 1年

どのような請求頻度をご希望ですか?
年単位

注文の要約
Minecraft Education for Commercial
1年 サブスクリプション、1人のユーザーに対して1年あたり ¥ [] の支払い

今日のお支払い額 (税抜き) ¥ []

次へ

ライセンス購入画面(ブラウザ)

Microsoft
Minecraft Education for Commercial

サブスクリプションとアカウントの詳細 サインインの詳細 支払いの追加、注文の確認と完了

始めましょう

職場または学校のメールアドレスを入力してください。
Minecraft Education for Commercialの新しいアカウントを作成する必要があるかどうかを確認します。

メール
[]

次へ

⚠️ ご注意
普段お使いの受信可能なメールアドレスをご登録ください。

ライセンス購入画面(ブラウザ)

Microsoft
Minecraft Education for Commercial

ご本人について サインインの詳細 支払いの追加、注文の確認と完了

始めましょう

新しいアカウントを作成する必要があるようです。始めましょう。
[]として続行します。

アカウントのセットアップ メールを変更する

① 登録したメールアドレスに確認コードが送信された場合

こちらの画面が表示された場合、登録したメールアドレスに確認コードが送信されます。迷惑メールに入ることがあるため、迷惑メールフォルダもご確認ください。

メールアドレスの入力

に確認コードが送信されました。コードを入力して、サインアップを完了してください。

確認コード*

[]

確認



Step I Microsoft365に登録(3)

[4] ①～⑫アンケートの必須項目を入力し、
⑬「次へ」を選択します。

ライセンス購入画面(ブラウザ)

Microsoft
Minecraft Education for Commercial

サブスクリプションとアカウントの詳細 サインインの詳細 支払いの追加、注文の確認と完了

アンケートのお願い

姓 *
① 保護者様の姓

名 *
② 保護者様の名

ミドルネーム (任意)

会社名 *
③ 保護者様の姓

会社の規模 *
④

- 1 person
- 2-4 people
- 5-9 people
- 10-24 people
- 25-49 people

プルダウンから「1 person」を選択します。

勤務先の電話番号 *

⑤ 保護者様の電話番号

役職 *
⑥ 「わからない」と入力

郵便番号 *
⑦

都道府県 *
⑧

市区町村 *
⑨

町名、番地 *
⑩

建物名、部屋番号 (省略可)

国/地域 *
⑪ 日本

お客様の会社には Web サイトがありますか? *
⑫

以下から 1つ 選択してください

ビジネスおよび組織向けソリューションや、その他の Microsoft 製品およびサービスに関する情報、ヒント、オファーを受け取ることを希望します。詳細の確認や、登録解除 (いつでも実行できます) を行う場合は、[プライバシーに関する声明](#) をご覧ください。

パートナーの製品やサービスについての関連情報を受け取ることができるように、Microsoft が自分の情報を特定のパートナーと共有することを希望します。詳細の確認や、登録解除

次へ ⑬

プルダウンから「わからない」を選択します。

以下から 1つ 選択してください

以下から 1つ 選択してください

はい

いいえ

わからない

チェックなし



Step I 保護者様の管理者アカウントを登録

重要

- [1] ①～③に保護者様のサインイン情報を登録し、
④「次へ」をクリックします。

サインインする方法

このユーザー名は、アプリを使用するたびにサインインに使用されます。ドメイン名は推奨候補です。今すぐ、または後の任意の時点で、ドメインを独自のカスタムドメインに変更できます。

ユーザー名* ① ドメイン名* ②

@ onmicrosoft.com 保存

パスワード* ③

パスワードの確認* ③

④

- ①ユーザー名:保護者様のお名前(名)
 ②ドメイン名:保護者様のお名前(姓)+任意の数字
 ※ドメイン名はお子さまも共通になります。
 ※ドメイン名がエラーになった場合、
 任意で文字を追加し、エラーが出なくなるまでお試しください。

(例) 保護者様のお名前が 阿倍野 晴和 様の場合

- ①ユーザー名:harukazu
 ②ドメイン名:abeno123



(例) アカウントは、
harukazu@abeno123.onmicrosoft.com

- ③パスワード:任意
 ※アルファベットの大文字、小文字、数字、記号などを混在させる必要があります。
 ④内容を確認し、問題なければ「次へ」を選択

重要

**このアカウントとパスワードが【管理者】となりますので、
忘れないようご注意ください!!**

下枠への記入と、画面のスクリーンショット保存を推奨いたします。

※万が一お忘れの場合は、お客様ご自身でMicrosoftへのお問合せが必要となり、手順が煩雑化いたします。

アカウント	忘れないようご記入ください	@	.onmicrosoft.com
パスワード	忘れないようご記入ください		

Step I MEライセンスを購入(1)

[1]クレジットカード情報を入力し、①「保存」を選択します。
設定内容を確認し、②「注文」を選択します。

ライセンス購入画面(ブラウザ)

支払い方法の追加

お支払い方法の追加
ここで追加した支払方法は保存され、将来の購入で使用できるようになります。
次のカードを使用できます:

VISA

クレジットカード名義に変更してください。

カード番号*
有効期限(月)* 有効期限(年)*
姓* 名*
クレジットカードの名義(カード上の印刷通りに入力)*
郵便番号* 郵便府県*
郵便番号(一部)
国/地域*
日本

① 保存 キャンセル

郵便番号にハイフンは不要です。

⚠️ ご注意

クレジットカードの情報をご確認のうえ、入力してください。

※5回ほどエラーになると、入力がロックされ、手続きが進められなくなる場合があります。

ライセンス購入画面(ブラウザ)

サブスクリプションとアカウントの詳細 サインインの詳細 支払いの追加、注文の確認と完了

注文内容の確認

製品名 価格(JPY) 数量

Minecraft Education for Commercial 年ごとに ¥ **①** 1

年間契約

推定税額: ① ¥
合計: ¥

サブスクリプションが始まると、¥ /年 および年ごとに適用される税金が請求されるようになります。料金は、サブスクリプション開始後の最初の請求書に含まれます。価格が変更される場合は事前にお知らせします。今後24時間以内に、この注文の最初の請求書をお送りします。[請求書のタイミングに関する詳細](#)

[Microsoft 365 管理センター](#) にアクセスして購入後7日以内にキャンセルすれば日割りの払い戻しを受けられます。払い戻しは7日間が経過した後は受けられません。[キャンセルに関する詳細情報](#)

この購入には、お客様の組織が署名した [Microsoft 顧客契約](#) と [プライバシーに関する声明](#) が適用されます。

新しいグローバル管理者、課金管理者、閲覧者の管理者には、「福井」課金アカウントへのアクセス許可が付与されません。サインアップ後にこれらのアクセス許可を無効にすることができます。[継承されたアクセス許可の詳細](#)

② 注文

数量「1」になっているか確認します。



①「保存」を選択後、「注文内容の確認」が表示されるまでの間に、「支払い方法の追加」が表示されます。画面の遷移が見られない場合も、しばらく待機いただくと、「注文内容の確認」まで自動で進みます。



⚠️ ご注意

下記のエラーが発生する場合があります。

P.11 [1]の画面で「保存」を押しても

- ・画面が進まない
- ・「別のカードをお試ください」と表示される
- ・「問題が発生しました」と表示される

<対応策>

- ①別のクレジットカードを使用する
- ②キャッシュクリア、または別の端末で購入を試す。
(方法はこちら<https://x.gd/OJ2Wh>)
- ③クレジットカード会社に連絡し、「Microsoftへの請求に、エラーが発生していないか」を確認する。
- ④Microsoftに問合せする。

Step I MEライセンスを購入(2)

- [2]この画面が表示されたら、**問題なく管理者アカウント登録とライセンス購入が完了しています。**
続いてセキュリティの設定をするために「次へ」を選択します。



Microsoft

Minecraft Education for Commercial

ご本人について サインインの詳細 支払いの追加、注文の確認と完了

アカウントにセキュリティを追加する

✔ ありがとうございます。ご注文が確認されました。
注文番号: [redacted]
発注の確認メールを [redacted].com に送信します。

🛡️ **アクションが必要**
製品の使用を開始する前に、Microsoft Authenticatorなどのツールを使用して多要素認証を設定し、新しいアカウントにセキュリティ層を追加します。

これが重要である理由
多要素認証は、資格情報の紛失や盗難による侵害から組織を保護するのに役立ちます。

次へ

i 画面を閉じてしまった場合
P.18のQRコードを読み取り、
P.13の手順よりご対応ください。



Step I Microsoft Authenticatorアプリとのペアリング(1)

作成したアカウントにセキュリティを続けて追加していきます。

- [1] ①P.10で作成した「パスワード」を入力し、②「サインイン」を選択します。
 ③「次へ」を選択するとAuthenticatorアプリのインストール画面が表示されます。
 既にStep0でアプリのインストールは完了しているため④「次へ」を選択してください。

※こちらの画面は表示される場合もございます。

ライセンス購入画面(ブラウザ)

ライセンス購入画面(ブラウザ)

ライセンス購入画面(ブラウザ)




①「アカウントを選択する」の画面が表示された場合

P.10で登録された保護者様のアカウントをご選択ください。



Step I Microsoft Authenticatorアプリとのペアリング(2)

[2] Authenticatorアプリとアカウントをペアリングする指示が出ます。


①「このリンクをクリックして、アカウントをアプリにペアリングします。」を選択します。

※スマホの設定次第では、選択後、「15ページのAuthenticatorアプリの画面」まで遷移します。

ライセンス購入画面(ブラウザ)

← .onmicrosoft.com

ここで Authenticator をアカウントとペアリングする



完了したら、このセットアップ エクスペリエンスに戻ります。

① このリンクをクリックして、アカウントをアプリにペアリングします。

QR コードを表示する



※こちらの画面が表示される場合もございます。

ライセンス購入画面(ブラウザ)

← .onmicrosoft.com

ここで Authenticator をアカウントとペアリングする



“Authenticator” で開きますか?

キャンセル

このリンクをクリックして、アカウントをアプリにペアリングします。

※こちらの画面が表示される場合もございます。

Authenticatorアプリ



Authenticator がロックされています

iPhoneの場合
アプリロック有効を問われた場合は「OK」を選択


※この画面が表示されない場合は次へ進んで下さい。



アプリロック有効
Authenticator の保護を強化するために、設定でアプリロックが有効になりました。オフにするには、アプリの設定に移動します。

① 「Authenticatorは通知を送信します。よろしいですか?」と表示された場合

Authenticatorアプリの通知の有無を問われた場合は、必ず「許可」を選択してください。



“Authenticator” は通知を送信します。よろしいですか?
通知方法は、テキスト、サウンド、アイコンバッジが利用できる可能性があります。
通知方法は“設定”で設定できます。

許可しない

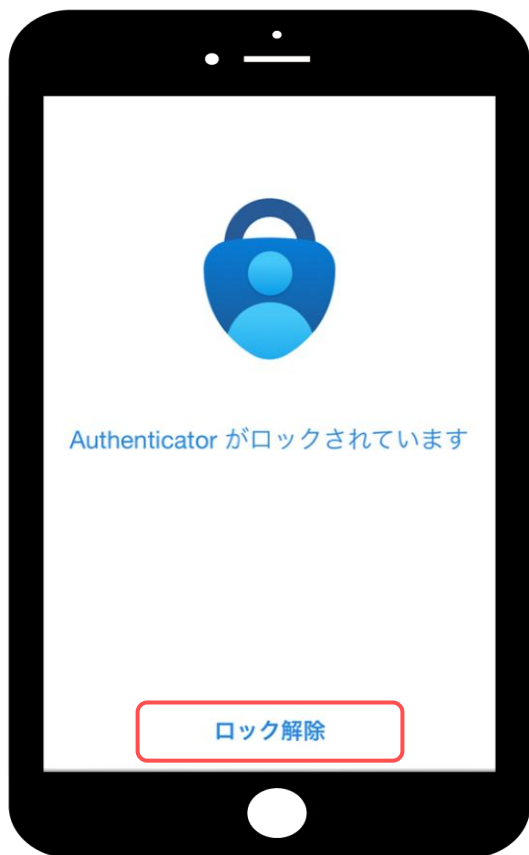


Step I Microsoft Authenticatorアプリとのペアリング(3)

[3] Authenticatorアプリへ管理者アカウントが登録されます。
管理者アカウントの背景色が②「白色」であることを確認してください。
※①「灰色」の状態は制限がかかっている状態です。

※こちらの画面が表示される場合もございます。

Authenticatorアプリ



※こちらの画面が表示される場合もございます。

Authenticatorアプリ



Authenticatorアプリ



※管理者様のアカウントの背景を確認します。
上記画像の①②が背景画像の例示となります。
①灰色…使用制限がかかっている状態
②白色…使用できる状態
(アカウントを選択すると
ワンタイムパスワードも表示されます。)
※ワンタイムパスワードは、確認コードの入力を
求められる場面で使います。(6桁の数字)
Authenticatorアプリをアンインストール
された場合は、お通りの教室へご連絡ください。



Step I Microsoft Authenticatorアプリとのペアリング(4)

[4] Authenticatorアプリは完全に閉じずに、ブラウザで開けるライセンス購入画面に戻り、①「次へ」を選択します。
 ライセンス購入画面でセットアップの完了が確認できたら、②「完了」を選択します。
 これでAuthenticatorアプリとアカウントのペアリングの完了です。


※「次へ」を選択後、認証コードが発行され、即時「プッシュ通知」が届くこともあります。
 「プッシュ通知」を選択すると、再度Authenticatorアプリが自動で開きます。Authenticatorアプリで認証コードを入力し、「はい」を選択します。

※こちらの画面が表示される場合もございます。

ライセンス購入画面(ブラウザ)

← onmicrosoft.com

ここで Authenticator をアカウントとペアリングする



完了したら、このセットアップエクスペリエンスに戻ります。

[このリンクをクリックして、アカウントをアプリにペアリングします。](#)

QRコードを表示する

① **次へ**

即時通知
サインインを承認しますか?

試してみましょう



79

認証コードは都度異なるため、必ず画面に表示される番号を入力してください。

Authenticatorアプリ

サインイン要求を承認される番号を入力します。

ライセンス購入画面(ブラウザ)

onmicrosoft.com

セットアップが完了しました

Authenticator Added

表示される画面は2種あります。



これで、Microsoft Authenticator を使用して、サインインの承認、1回限りのコードの取得などを行えるようになりました。

これが既定のサインイン方法になりました。

② **完了**

② **完了**


次の方法を使用して、本人確認できるようになりました:

Microsoft Authenticator (Default sign-in method) iPhone 15

アカウントのセキュリティ設定で方法を表示、追加、または編集します。

① 「問題が発生しました」と表示された場合

画面は閉じずに P.32をご参照ください。



サインインしようとしていますか?

onmicrosoft.com

表示されている番号を入力して、サインインしてください。

79

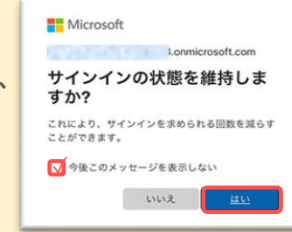
いいえ、私はしていません

はい

手動でブラウザ画面に戻します


① 「サインインの状態を維持しますか?」と表示された場合

「今後このメッセージを表示しない」にチェックを入れ、はいを選択してください。



重要

インストールしたAuthenticatorアプリは設定が完了した後も削除されないようご注意ください。





Step2

ライセンス購入画面(ブラウザ)

Microsoft365管理画面(ブラウザ)

Microsoft Entra管理センター画面(ブラウザ)

- ・Microsoft365管理センターにアクセス
- ・保護者様の管理者アカウントから、ライセンスの割り当てを解除
 - ・お子さまのユーザーアカウント登録とライセンスの割り当て

Step2 Microsoft365管理センターにアクセス

[1]画面の「Minecraft Education for Commercialの使用を開始する」を選択し、Microsoft365管理センターを開きます。

ライセンス購入画面(ブラウザ)

Microsoft
Minecraft Education for Commercial

サブスクリプションとアカウントの詳細
サインインの詳細
支払いの追加、注文の確認と完了

詳細の確認

ご注文の最後の手続きを行っています。Minecraft Education for Commercialを使用できるようになりました。

に確認をメールで送りました。

お客様のサブスクリプションは Microsoft 365 管理センターで管理します。

注文番号: 379b436468cf

サインインするにはユーザー名を保存します

onmicrosoft.com

保存または印刷

管理センターでは、次のことができます。

- ✓ ユーザーの追加やライセンスの割り当てなどを行います。
- ✓ Minecraft Education for Commercialを使用するようにチームを招待します。
- ✓ 支払いと課金の詳細を管理します。

Minecraft Education for Commercialの使用を開始する

Microsoft365管理画面(ブラウザ)

Microsoft 365 管理画面

簡易ビュー

おはようございます,

簡易ビューで、あなたの会社のような組織で最も一般的なタスクに注目して業務を行うことができるようになります。

「アカウントを選択する」の画面が表示された場合

P.10で登録された保護者様のアカウントをご選択ください。

Microsoft
アカウントを選択する

保護者様のアカウント
サイン済み

別のアカウントを使用する

※スマートフォンで手続きを行う場合、表示をPCサイト表示に切り替えたいうえで手続きを行ってください。

Microsoft365管理センター

ライセンスの情報を管理しているサイトです。ライセンスの情報やライセンスの追加、解約、請求書の確認、更新日の確認ができます。

▼URL

<https://www.microsoft.com/ja-jp/microsoft-365/business/microsoft-365-administration>

Microsoft | Microsoft 365 製品 - 7722888 7722888 7722888

Microsoft 365 の管理ガイド

Microsoft 365 サービスのアプリケーション、データ、デバイス、ユーザーを効率的に管理できます。

管理センターにサインイン | 1か月間無料で試す

▼QRコード



Step2 保護者様の管理者アカウントから、ライセンスの割り当てを解除

購入したMEライセンスをお子さまに割り当てられるよう(お子さまが使用できるよう)、保護者様のライセンス割り当てを解除します。

- [1] ①「ユーザー」を選択し、②保護者様のお名前を2回タップします。 [2] ①ライセンスのチェックを外し、
③「ライセンスとアプリ」のタブを開きます。 ②「変更の保存」を選択します。

Microsoft365管理画面(ブラウザ)

あなたの組織

① ユーザー

Microsoft 365サブスクリプションに含まれるアプリとサービスにアクセスできるユーザーを管理します。ユーザーの追加または削除、ライセンスの管理、パスワードのリセットを行います。

+ ユーザーの追加

ユーザーの一覧を検索...

名前

② 保護者様

親 保護者様

③ ライセンスとアプリ

場所の選択 *

日本

ライセンス (1)

Minecraft Education for Commercial
0/1 個のライセンスが利用可能

保護者様にライセンスが割り当てられていることが分かります。
※「0/1個のライセンスが利用可能」とはライセンス1本のうち、未使用ライセンスが0本であることを示します。

ライセンス (1)

① Minecraft Education for Commercial
0/1 個のライセンスが利用可能

チェックを外す

アプリ (1)

② 変更の保存

- [3] チェックが外れていることを確認し、右上のバツを選択し、画面を閉じてホームに戻ります。

親 保護者様のアカウント

変更内容が保存されました。

アカウント ライセンスとアプリ

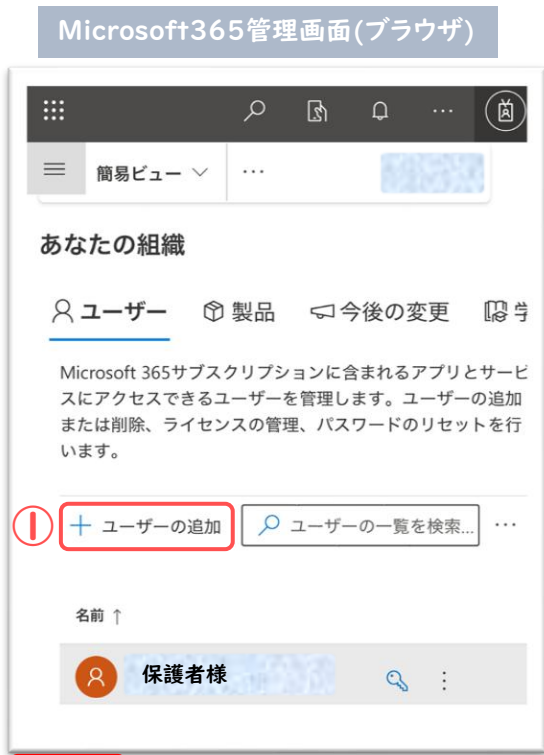
ライセンス (0)

Minecraft Education for Commercial
1/1 個のライセンスが利用可能

Step2 お子さまのユーザーアカウント登録とライセンスの割り当て(1)

[1] ①「ユーザーの追加」を選択します。

[2] ①②お子さまの情報を入力し、③⑤各チェックを外します。
④※任意のパスワードを入力し、⑥「次へ」を選択します。



重要

保護者様のライセンス割り当てを解除せずにこの処理を行うと、ライセンスを合計2本購入する流れになってしまいます。

必ず、先に購入したライセンスを保護者様のアカウントから割り当て解除したうえで(前ページ参照)、お子さまのアカウント登録を行ってください。

ユーザーを追加

● 基本 画面をスクロールします。 ✓

表示名 *

① お子さまのお名前(姓の名だけで大丈夫です)

ユーザー名 *

② お子さまのお名前のローマ字

ドメイン

.onmicrosoft.com

③ パスワードを自動作成する
パスワードは8~256文字で、大文字、小文字、数字記号のうち少なくとも3つを組み合わせて使用する必要があります。

パスワード *

④ お子さまのパスワード(任意)

このパスワードは強力です。

⑤ 初回サインイン時にこのユーザーにパスワードの変更を要求する

⑥ 次へ

キャンセル

トラブル情報

スマートフォンでの手続きにおいて、画面が固まってしまうという報告があります。

テキストの一部を選択し、テキストコピーの操作で画面下まで移動するとスクロールできるようです。それでもうまくいかない場合は、PCやタブレットでの手続きに切り替えていただく必要があります。

保護者様と同じドメインが
予め入力されています

※お子さまがMinecraftにサインイン時に
入力するパスワードになります。
授業でサインイン時に必要なため
普段ご利用のアプリ等のパスワードと
重複しないようご注意ください。



Step2 お子さまのユーザーアカウント登録とライセンスの割り当て(2)

[3]①「Minecraft Education for Commercial」にチェックを入れ、②「次へ」を選択します。

[5]登録内容を確認し、「追加の完了」を選択します。

表示名、
ユーザー名を
ご確認ください

ライセンスが割り当て
られていることを
ご確認ください。

[4]画面が切り替わったら「次へ」を選択します。



Step2 お子さまのユーザーアカウント登録とライセンスの割り当て(3)

重要

[6]追加内容を確認し、**アカウントとパスワード**をメモに記入してから、
①「閉じる」を選択します。

✓ [ユーザー名] がアクティブなユーザーに追加されました

[ユーザー名] がアクティブなユーザーの一覧に表示されるようになります。

ユーザーの詳細

表示名: [ユーザー名]

ユーザー名: [ユーザー名] onmicrosoft.com

パスワード: ***** 表示

購入したライセンス
なし

割り当て済みのライセンス
Minecraft Education for Commercial

これらのユーザー設定をテンプレートとして保存しますか?

① 閉じる

パスワード: ***** 表示

パスワードは非表示になっていますが、「表示」を選択すると表示されます。



i 「これらのユーザー設定をテンプレートとして保存しますか?」が表示された場合

何も入力せずに画面をスクロールし、**[6]①「閉じる」**を選択してください。

重要

Minecraftへのサインインに必要なアカウントとなりますので、
忘れないようご注意ください!!
下枠への記入と、画面のスクリーンショット保存を推奨いたします。

お子さまのアカウント情報

アカウント (ユーザー名)	忘れないようご記入ください @ .onmicrosoft.com
パスワード	忘れないようご記入ください



Step3

- ・本人認証に関するセキュリティ設定 - 多要素認証の解除
- ・本人認証に関するセキュリティ設定 - 音声通話認証設定
 - ・セルフパスワードリセット用のメールアドレス登録
- ・お子さまのユーザーアカウント情報を教室担当者へ連絡

Step3 本人認証に関するセキュリティ設定 - 多要素認証の解除(1)

- [1] ①ナビゲーションメニューを開き、
②「ユーザー」から③「アクティブなユーザー」を選択し、
④お子さまのアカウントを2回タップします。

Microsoft365管理画面(ブラウザ)

① ナビゲーションメニューを開く

② 「ユーザー」を選択する

③ 「アクティブなユーザー」を選択する

④ お子さまのアカウントを2回タップする

お子さまのアカウントが表示されない場合
よくある質問のP.36をご参照ください。

アクティブなユーザー

アクティブなユーザー...

ライセンス
サインインの状態
ドメイン
場所

フィルターセット: ▾

表示名 ↑

お子さまのアカウント

[アカウント名]

- [2] ①「アカウント」の最下部にある
②「多要素認証の管理」を選択します。

Microsoft365管理画面(ブラウザ)

① アカウントを選択する

② 多要素認証の管理を選択する

お子さまのアカウント

パスワードのリセット サインインをブロック ユーザーの削除

アカウント デバイス ライセンスとアプリ メール OneDrive

ユーザー名 [ユーザー名]@[ドメイン].onmicrosoft.com 最後に行ったサインイン 過去 7 日間を表示

ユーザー名の管理

連絡先情報の管理 生別

Microsoft 365 のアクティベーション ①
Microsoft 365 のライセンス認証の表示

多要素認証
② 多要素認証の管理

Microsoft Entra管理センター画面(ブラウザ)

が開きます

Microsoft Entra管理センターとは
Microsoftが提供するアカウントとアクセス権を一元管理するためのサイトです。
パスワードのリセットやセキュリティ関係の管理をします。

▼QRコード



サインイン要求を承認(認証番号)が表示される場合

Authenticatorアプリを開き、
ブラウザに表示されている番号を入力ください。
P.16をご参照ください。

サインイン要求を承認

Authenticator アプリを開き、表示されている番号を入力してサインインします。

13

サインイン要求を受信しませんでしたか? 下にスクロールして、アプリ内のコンテンツを更新してください。

Microsoft Authenticator アプリを現在使用できません。

詳細情報

Step3 本人認証に関するセキュリティ設定 - 多要素認証の解除(2)

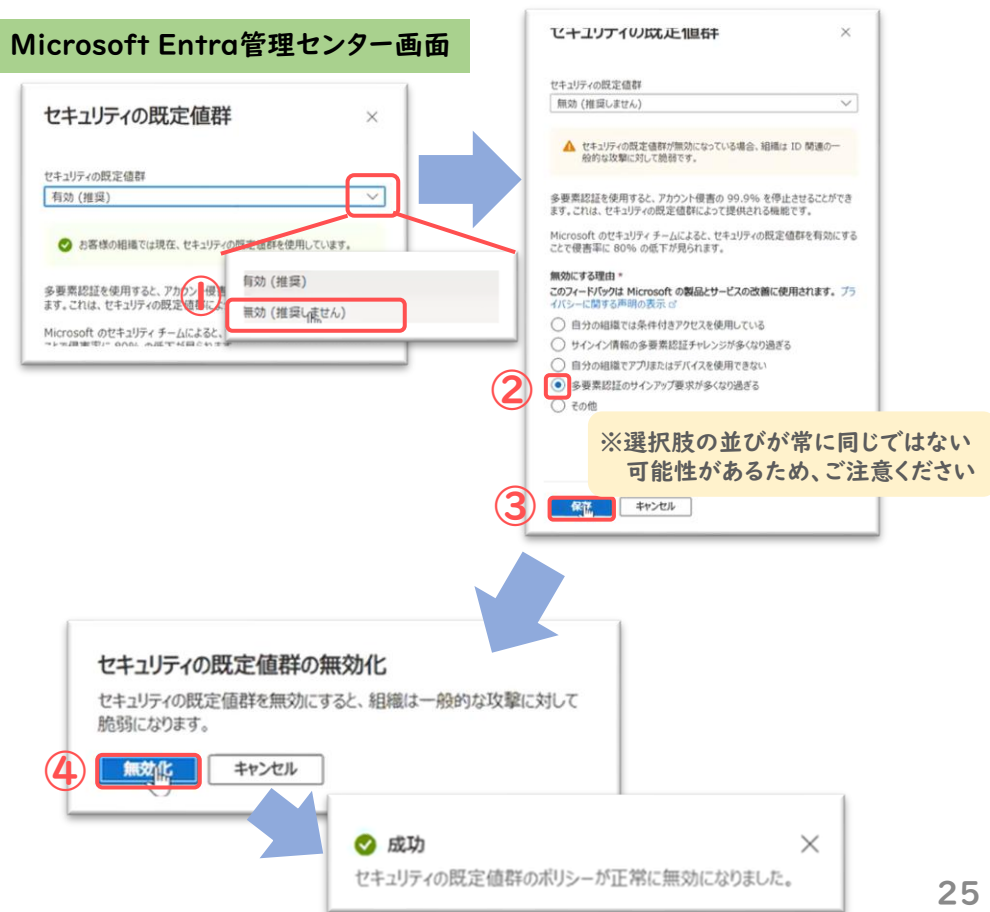
お子さまが教室でMinecraftにサインインする際、パスワード入力だけで済むようセキュリティ設定を行います。

- [3] ①ナビゲーションメニューから②「EntraID」③「概要」
④「プロパティ」の順に選択します。
プロパティ画面の最下部にある
⑤「セキュリティの既定値群の管理」を選択します。



画面を最下部までスクロールします。

- [4] プルダウンから①「無効」を選び、無効理由を
②「多要素認証のサインアップ要求が多くなりすぎる」を
選択し、③「保存」します。
さらに表示される画面でも④「無効化」を選択し、
「成功」と表示されれば設定完了です。



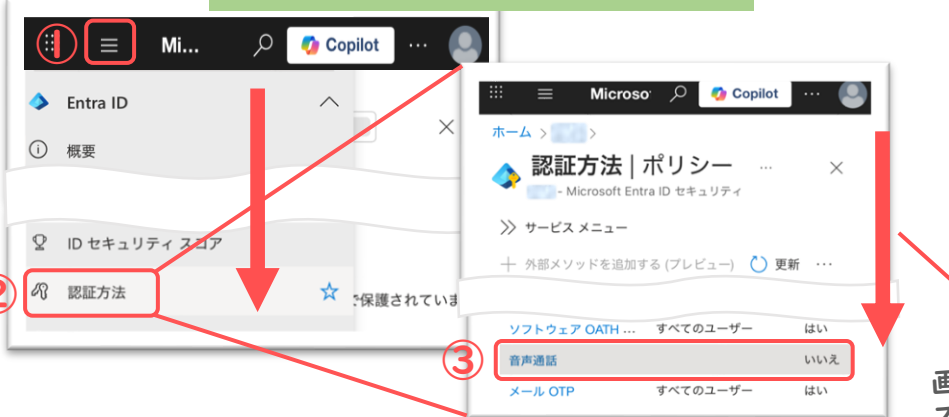
Step3 本人認証に関するセキュリティ設定 – 音声通話認証設定(1)

万が一、Microsoft Authenticatorアプリをアンインストールしてしまった際、それに代わって音声通話で本人認証ができるよう設定しておきます。

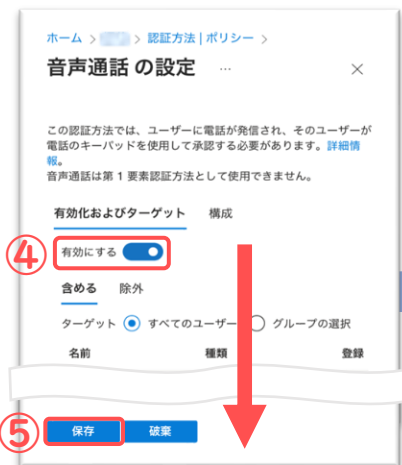
- [1] ①ナビゲーションメニューから②「認証方法」を選択し、
③「音声通話」を選択します。
④「有効にする」をチェックし、⑤「保存」を選択します。

- [2] ①右上の人型のアイコンを選択し、
②「アカウントを表示」をタップします。

Microsoft Entra管理センター画面



画面を最下部までスクロールします。



Microsoft Entra管理センター画面



マイアカウント画面(ブラウザ) が開きます

**サインイン要求を承認(認証番号)
が表示される場合**

Authenticatorアプリを開き、
ブラウザに表示されている番号を入力ください。

サインイン要求を承認

Authenticatorアプリを開き、表示されている番号を入力してサインインします。

13

サインイン要求を受けませんでしたか?下にスクロールして、アプリ内のコンテンツを更新してください。

Microsoft Authenticator アプリを現在使用できません
詳細情報

Step3 本人認証に関するセキュリティ設定 – 音声通話認証設定(2)

[3] マイアカウント画面で、赤枠内の

- ①「X」を選択し、
- ②「≡」を選択します。
- ③「セキュリティ情報」④「管理者のアカウント」
- ⑤「サインイン方法の追加」⑥「電話」の順に選択します。

[4] ①「日本(+81)」をプルダウンから選択し、

- ②認証用の電話番号を入力します。
- ③確認方法「呼び出し」を選択し、④「次へ」を選択します。

マイアカウント画面

マイアカウント画面

新しいバージョンのアカウント ホームページを使用しています
以前のバージョンを利用する

さん、再びご利用いただきありがとうございます

マイアカウント

セキュリティ情報

アカウントを選択する

サインイン済み

セキュリティ情報

これは、ご自分のアカウントへのサインインや最も適したサインイン方法を使用しています。最も適したものが利用できない場合のサインイン方法: Microsoft Authenticator

+ サインイン方法の追加

パスワード

Microsoft Authenticator

サインイン方法の追加

Microsoft Authenticator
サインイン要求を承認するか、ワンタイムコードを使用します

ハードウェアトークン
ハードウェアトークンからのコードを使用してサインインする

電話
コードでサインインするための通話またはテキストメッセージを受け取ります

マイアカウント画面

電話

電話に発信して本人確認を行います。

国番号

① 日本 (+81)

Phone number

②

確認方法を選択します

③ 呼び出し

メッセージとデータ場合があります。意したことになります: サービス使用条件および プライバシーと Cookie に関する説明。

戻る 次へ ④

※こちらの画面が表示される場合もございます。

サインインを承認しますか?

サインイン要求を承認

Authenticator アプリを開き、要求を承認します。プロンプトが表示されたら、番号を入力します。

87

サインイン要求を受信しませんでしたか? 下記スクリーンショットを参照して、アプリ内のコンテンツを更新してください。

Microsoft Authenticator アプリを現在使用できません

詳細情報

アカウントが iCloud にバックアップされていますか?

サインインしようとしていますか?

表示されている番号を入力して、サインインしてください。

87

いいえ、私はしていません

はい

090 (080, 070) から入力いただいても、冒頭の0を抜いて入力いただいても問題ございません。

Step3 本人認証に関するセキュリティ設定 – 音声通話認証設定(3)

[5] ①「+1 (855) 330-8653」から着信が入るため「通話」にし、②キーパッドを表示し、「#」を入力します。入力が完了したら自動で「終話」されます。

[6] “電話番号が追加されました”と表示されたら ①「完了」を選択し、セキュリティ情報に電話番号が追加されていることを確認してください。

マイアカウント画面(ブラウザ)



通話画面



※英語の音声ガイダンスが流れ終わったら
すぐに#キーを押せるように
キーパッドを開いてお待ちください。

「問題が発生しました」と表示された場合

2, 3日あけてから
もう一度手順を
お試しください。

電話番号の確認

×
問題が発生しました。戻って、もう一度試してください。
その他の詳細
+81 [redacted] にお電話いたします。

マイアカウント画面(ブラウザ)

✓ 電話番号が追加されました



サインインするたびにコードを受信できます



完了

マイアカウント画面(ブラウザ)

+ サインイン方法の追加

電話

+81 [redacted]

変更 削除

パスワード

最終更新日時:
25分前

変更



Microsoft Authenticator

多要素認証 (MFA) をプッシュする

iPhone 15

削除



Step3 セルフパスワードリセット用のメールアドレス登録

保護者様の管理者アカウントのパスワードを忘れてしまった場合、リセットして新しいパスワードを受け取るメールアドレスを設定しておきます。

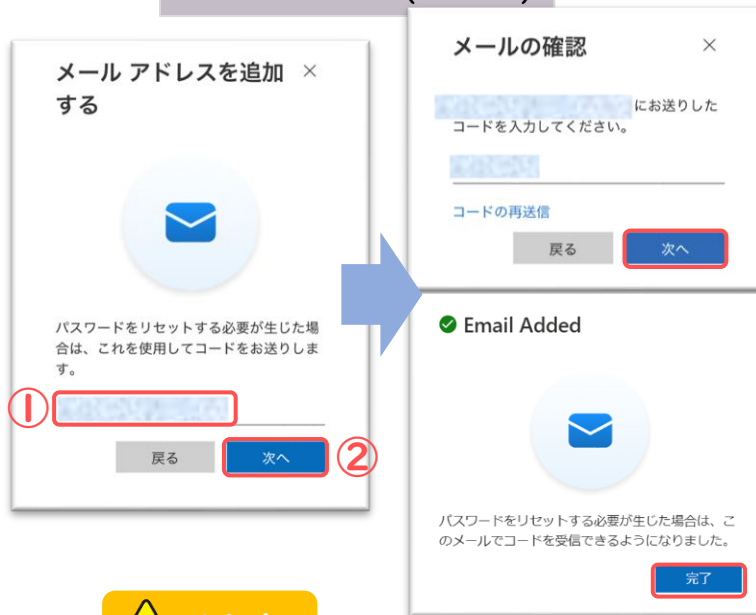
[1]引き続きマイアカウント画面の「セキュリティ情報」から①「サインイン方法の追加」②「電子メール」を選択します。

マイアカウント画面(ブラウザ)



[2]①保護者様が普段お使いのメールアドレスを入力し、②「次へ」を選択します。認証コードが届くので、受け取った認証コードを入力します。

マイアカウント画面(ブラウザ)

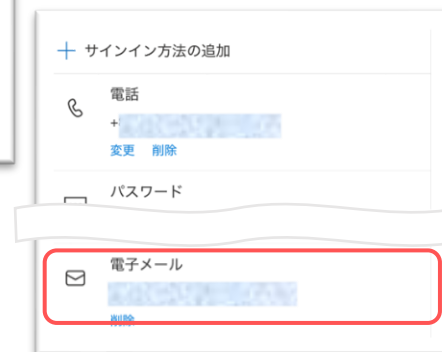


i **タイムアウトが表示された場合**
サインインをタップし、もう一度サインインします。Authenticatorの認証が求められた場合は、P.16の手順をご参照ください。



! **ご注意**

認証コードのメールが迷惑メールに入ることがあります。コードの再送信をする前に、迷惑メールフォルダをご確認ください。



以上で、 **マイアカウント画面(ブラウザ)**

Microsoft Entra管理センター画面(ブラウザ)

は閉じていただいて大丈夫です。

Step3 お子さまのユーザーアカウント情報を教室担当者へ連絡

お子さまの

**①ID(アカウント)と②パスワードを
教室の担当者までご連絡ください。**

ご連絡の手段は
教室の担当者にご相談ください。

教室の担当者が授業開始当日までに、
教室での使用PCにて、

- ・サインインの確認
- ・お子さまのサインイン環境準備 を行います。

Step2 お子さまのユーザーアカウント登録とライセンスの割り当て(3) **重要**

[6]追加内容を確認し、①アカウントとパスワードをメモに記入してから、②「閉じる」をクリックします。

[7]画面左のナビゲーションメニューから①「ホーム」をクリックし、ホーム画面に戻り、お子さまのアカウントが登録されていることを確認します。

①	アカウント (ユーザー名)	忘れないようご記入ください	@	.onmicrosoft.com
②	パスワード	忘れないようご記入ください		

重要
Minecraftへのサインインに必要なアカウントとなりますので、
忘れないようご注意ください!!
下枠への記入と、画面のスクリーンショット保存を推奨いたします。

以上で全てのお手続きが完了となります、ありがとうございました。

(次ページ以降は必要に応じてご参照ください。)



よくある質問



よくある質問(1):Microsoft Authenticatorアプリ認証について①

■ Authenticatorアプリの認証中に、「問題が発生しました」と表示されました。

時間が経ってしまったことによる接続エラー、
もしくは端末による影響が原因であるケースが多いです。

【対処法】

- ① 一旦画面(ブラウザ)を閉じ、右記のQRコードから
Microsoft Entra管理センターを開いてください。
- ② 認証コードがブラウザ画面に表示されるので、
Authenticatorアプリを開き、
番号を入力後、「はい」を選択してください。

承認済みとなったら、ブラウザに戻り、
続きの手順をご実施ください。

The composite image illustrates the troubleshooting process. On the left, an 'エラー画面' (Error screen) from the 'Microsoft Entra管理センター' (Microsoft Entra management center) displays a message: '申し訳ございません。問題が発生しました。[次へ]を選択してもう一度お試しください。' (We are sorry. A problem occurred. Select [Next] and try again.) Below this is a QR code for scanning, labeled with a circled '1'. In the center, the 'Microsoft Entra管理センター' (Microsoft Entra management center) sign-in page is shown, with the code '98' highlighted by a red dashed box and labeled with a circled '2'. On the right, the 'Authenticatorアプリ' (Authenticator app) interface is shown, with the code '98' entered into the input field and the 'はい' (Yes) button highlighted by a red dashed box.



よくある質問(1):Microsoft Authenticatorアプリ認証について②

■アプリ認証がうまくいきません。

まずは前頁”「問題が発生しました」と表示されました。”をお試してください。
こちらでうまくいかない場合、該当する状況に合わせ、下記にてご対応ください。

パターン①:音声通話認証を使用する場合

➡「現在使用できません」を選択し、電話で認証します。
電話がかかってきたら、#キーを押してください。

パターン②:音声通話認証を登録されていない場合

➡Authenticatorアプリに登録されているアカウントを選択し、
表示されるワンタイムパスコードをご入力ください。

パターン③:音声通話認証の登録がない、または Authenticatorアプリをアンインストールされている場合

➡管理画面へ入れない状態ですので、
Microsoftへお問い合わせください。
電話:0120-41-6755 (フリーダイヤル)

パターン④:一度しかインストールされていない場合

➡一度画面を閉じ、キャッシュを削除後、再度お試しください。





よくある質問(2):保護者様の管理者アカウントについて

■管理者(保護者)アカウントを忘れてしまいました。

①@より後ろがわからない場合

P.8でご登録いただいた、保護者様の普段お使いのメールアドレス宛に、「**新しいMinecraft Education for Commercialサブスクリプションが利用可能です**」というタイトルのメールが届きます。
こちらの下部に「@～.onmicrosoft.com」の記載がございます。

②@より前がわからない場合

P.10のメモを確認しながら、
まずは思い当たる文字列をお試しください。

そのうえでサインインできない場合は、Microsoftへお問い合わせください。
0120-41-6755 (フリーダイヤル)



■管理者(保護者)パスワードを忘れてしまいました。

QRコードを読み取り、Microsoft365管理画面のサインイン画面を開きます。
※ブラウザにて「Microsoft365管理センター」と検索いただき、管理ガイドからもアクセスが可能です。

パスワード入力画面で「パスワードを忘れた場合」を選択し、
画面指示にしたがってパスワードをリセットしてください。
(リセット手順において、P.29でご登録いただいた
保護者様の普段お使いのメールアドレス宛に、認証コードが届きます。)

▼QRコード





よくある質問(3):お子さまのユーザーアカウントについて①

■子どものアカウント/パスワードを忘れてしまいました。

[1] Microsoft365管理画面に保護者様の管理者アカウントでサインインします。

※ブラウザにて「Microsoft365管理センター」と検索いただき、管理ガイドからもアクセスが可能です。

[2] ナビゲーションメニューの①「ユーザー」から②「アクティブなユーザー」を選択します。

Microsoft365管理画面(ブラウザ)



▼QRコード



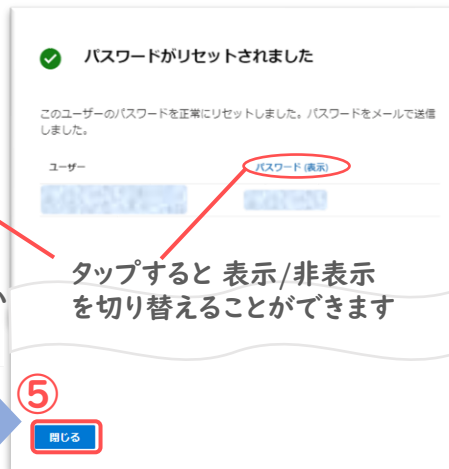
[3] ユーザー一覧から①お子さまのアカウントにチェックし、②「パスワードのリセット」を選択します。設定画面で③「任意のパスワード」を入力し、④「パスワードのリセット」を選択します。⑤「閉じる」をタップします。



パスワードのリセット

チェックが外れていることをご確認ください

- パスワードを自動作成する
パスワードは 8 ~ 256 文字で、大文字、小文字、数字、記号のうち少なくとも 3 つを組み合わせる必要があります。
- パスワード*
任意のパスワードを入力してください。強力なパスワードを推奨します。
- 初回サインイン時にこのユーザーにパスワードの変更を要求する
チェックが外れていることをご確認ください



④ パスワードのリセット



よくある質問(3):お子さまのユーザーアカウントについて②

■こどものアカウントを作成し、ライセンスも割り当てたのに「アクティブなユーザー」に表示されません。

パターン①:ページの更新をする

⇒画面を下にスワイプするなど、画面の更新をお試しください。

パターン②:別のページを開く

⇒別のページ(ホームなど)を開き
もう一度ナビゲーションメニューから
「ユーザー」>「アクティブなユーザー」を選択してください。

パターン③:サインアウトし、もう一度サインインする

⇒画面右上の人型アイコンをタップし、「サインアウト」を選択します。
「アカウントからサインアウトしました」と表示されたら、
画面が切り替わるまでしばらくそのままお待ちください。
保護者様の管理者アカウントにてもう一度サインインし、
ナビゲーションメニューから
「ユーザー」>「アクティブなユーザー」を選択してください。

※「アカウントを選択する」と表示された場合は、保護者様のアカウントをご選択ください。



よくある質問(4):Microsoftからのメールについて

- メールで、「Microsoft サブスクリプションの購入確認」というメールが届きました。「今すぐ支払う」を押してもアカウントは表示されません。

操作は不要です。

ご不安であれば、メールに記載の期日を過ぎてから、Microsoft365管理画面に保護者様の管理者アカウントでサインインいただき、「課金情報」>「ライセンス」から、ライセンスの確認をお願いいたします。

※Microsoft365管理センターと検索いただき、管理ガイドからもアクセスが可能です。



Microsoft

<https://www.microsoft.com/microsoft-365-administration>

Microsoft 365 の管理ガイド

Microsoft 365 管理センターでは、IT チームや専門家がお客様の Microsoft 365 サブスクリプション全体のアプリ、サービス、データ、デバイス、ユーザーを管理でき ...

Microsoft

サブスクリプション購入の詳細

2025年2月5日のご購入をありがとうございます。請求書は、2025年2月6日に Microsoft 365 管理センターで準備が整います。約 1 時間後にサブスクリプションの使用を開始できるようになります。

注文番号:

製品

ライセンス

Minecraft Education for Commercial

1

[今すぐ支払う >](#)

関連情報

- 請求書の現方を確認する
- Microsoft 365 管理センターで電信送金による支払いをする方法について説明します
- 管理者ロールを割り当て、組織の異動会勘定の連絡先を課金管理者として設定する方法を確認する

よくある質問(5):サブスクリプションの解約/ライセンスの削除方法について①

■退会・進級に伴いサブスクリプションの解約をしたいです。/余分にライセンスを購入してしまいました。

お通りの教室より

「退会や進級に伴うMinecraft Educationのサブスクリプションの解約について」の資料を受け取り、削除/解約してください。

教室から受け取った資料の手順で解約が出来ないときは、下記情報を用意し、次ページの手順でお問い合わせをいただくと幸いです。

【必要な情報】

- ・管理者アカウント(保護者様のお名前で作成いただいたonmicrosoft.comのアドレス)
- ・登録されている管理者様のお名前
- ・普段お使いのメールアドレスに確認メールが送られてくるため、確認できる端末

■ お問い合わせ連絡先

0120-41-6755(平日 9:00~17:00)

こちらでは、初めに自動音声による対応が入ります。

次ページからの手順にしたがって、返答を行っていただき、請求手続き窓口オペレーターにMicrosoft365のライセンス解約ができない旨をお伝えください。

よくある質問(5):サブスクリプションの解約/ライセンスの削除方法について②

■退会・進級に伴いサブスクリプションの解約をしたいです。/余分にライセンスを購入してしまいました。

▼自動オペレーション返答手順

問1. 音声通話の録音に同意しますか

回答例: (ボタンプッシュで) 1 or 2

問2. ホームユーザーですか、もしくはビジネスユーザーですか

回答例: ビジネスユーザーです。

問3. お問い合わせの詳細を教えてくださいませんか

回答例: 365の請求について

問4. 管理センターにアクセスしてみましたか?

回答例: はい

問5. Microsoftパートナーを通して購入しましたか?

回答例: いいえ

問6. Microsoft 365個人用を使用していますか?

回答例: いいえ

問7. グローバル管理者ですか?

回答例: はい

問8. オペレーターに接続しますか?

回答例: はい

■ オペレーター接続後の伝達内容

- Microsoft 365ライセンスの解約ができないこと
- 管理センターへアクセスできない状況であること
- 管理者アカウントと管理者名は分かっていること

■ ご対応時の注意点

- 確認コード(6桁)が普段お使いのメールアドレス宛(アカウント作成時ご登録いただいたアドレス)に送信されます。
⇒窓口担当者へお伝えください。



よくある質問(6): Minecraftサインイン時の表示メッセージについて

■子どものアカウントにサインインすると、
「あなたはMinecraft Educationを9回試用することができます。～ライセンスを購入する必要があります」と表示されます。

下記2つのどちらかが原因となります。

1. 購入できているが、お子さまのアカウントに権限が付与できていないケース
 2. 購入できていないケース
- ⇒1のケースが多いです。

<ライセンスの割り当てを付け替える方法>

- ①Microsoft365管理画面に保護者様の管理者アカウントでサインインします。
※Microsoft365管理センターと検索いただき、管理ガイドからもアクセスが可能です。
- ②P.19の手順で、保護者様のアカウントからライセンスの割り当てを解除
- ③お子さまのアカウントを選択し、「ライセンスとアプリ」から
ライセンスにチェックを入れ「変更の保存」を選択します。

▼Microsoft365管理センター QRコード



ライセンス (1) ^

Minecraft Education for Commercial
0/1 個のライセンスが利用可能

→ チェックを入れる

アプリ (1) v

変更の保存



よくある質問(7) 既にMEのアカウントとライセンスをお持ちの場合

■既にMEのアカウントとライセンスを持っています。授業で使うことはできますか。

既にMEのアカウントとライセンスをお持ちで、お子さまがご自宅等でMinecraftをプレイされている場合、そのアカウントが次のどちらに当てはまるかご確認のうえ、ご対応をお願いします。

①管理者アカウント(クレジットカード情報が紐付いているアカウント)である場合

お子さまのアカウント作成が必要となります。

本マニュアルP. 18のQRコードからMicrosoft365管理センターにアクセスし、P. 19~P. 25の手順をご実施ください。

※クレジットカード情報が紐付いているアカウントでは、第3者に情報を閲覧されてしまう危険があるため、授業でのご使用をお控えいただいております。

②管理者アカウントではなく、お子さま自身のユーザーアカウントである場合

そのアカウントで授業を受けていただくことが可能です。

授業時に、サインインパスワードを忘れてしまったなどのトラブル時にサポートさせていただくためにも、原則、初回授業までにメールでID,パスワードを教室に共有をお願いいたします。

※どうしても共有が難しい場合や、サインインによるトラブル等で授業が受講できない際は、校舎では責任を負いかねますのでご了承ください。

よくある質問(8) 2人目以降のお子さまのライセンス購入とユーザー登録 ①

■兄弟で入会します。人数分のライセンスが必要ですか。

ご兄弟で受講する場合、1つのライセンスで同時サインインができないため、それぞれにライセンスが必要になります。
(※授業曜日が異なる場合はライセンスを共有で使用可能です)

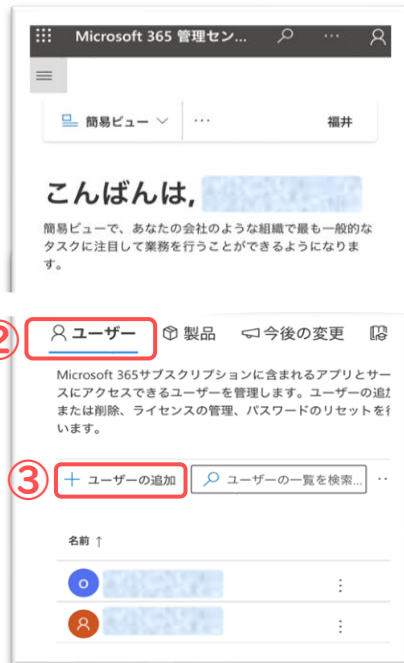
- [1] ①Microsoft365管理センター画面に保護者様の管理者アカウントでサインインします。
②「ユーザー」を選択し、③「ユーザーの追加」を選択します。

- [2] ①②に必要なお子さまの情報を入力します。
チェックが2か所外れていることを確認し、
③任意のパスワードを入力し、④「次へ」を選択します。

Microsoft365
管理センター画面



Microsoft365管理画面(ブラウ



Microsoft365管理画面(ブラウザ)

⚠️ ご注意

パスワードには
英大文字、英小文字、数字、
記号のうち、少なくとも3つを
組み合わせた8文字以上の
文字列で作成ください。

こちらがMinecraftに
サインイン時のパスワードに
なります。
授業でサインイン時に
必要なため、**普段ご利用の
アプリ等のパスワードと
重複しないようご注意ください。**

チェックが
外れているのを
ご確認ください。

よくある質問(8) 2人目以降のお子さまのライセンス購入とユーザー登録 ②

■兄弟で入会します。人数分のライセンスが必要ですか。

[3] ①「Minecraft Education for Commercial」にチェックを入れ、②「次へ」を選択します。「別のライセンスを購入しますか?」の画面では③「はい」をご選択ください。

Microsoft365管理画面(ブラウザ)

製品ライセンスの割り当て

このユーザーに適用するライセンスを割り当てます。

場所の選択 *

日本

ライセンス (1) *

ユーザーに製品ライセンスを割り当てる

① **Minecraft Education for Commercial**
ライセンスがありません。これを有効にすると、追加のライセンスの購入が行われます。

製品ライセンスなしでユーザーを作成する (推奨されません)
ユーザーは、製品ライセンスが割り当てられるまで Microsoft 365 に限定的にアクセスできるか、まったくアクセスできない場合があります。

②

戻る 次へ キャンセル

別のライセンスを購入しますか? ×

- Minecraft Education for Commercial (year あたり ¥ [redacted])

[請求]、[お使いの製品]の順に選択して、サブスクリプションを管理します。

③ はい キャンセル

[4] ①「次へ」を選択し、②「追加の完了」を選択します。

Microsoft365管理画面(ブラウザ)

オプションの設定

このユーザーに割り当てる役割を選択して、追加のプロファイル情報を入力できます。

役割 (ユーザー: 管理アクセス許可なし) ▼

プロファイル情報 ▼

戻る 次へ ① キャンセル

確認と完了

割り当て済みの設定

このユーザーの追加を完了する前に、ユーザーのすべての情報と設定を確認してください。

表示名とユーザー名

[redacted].onmicrosoft.com

編集

パスワード

種類: カスタム パスワード

編集

製品ライセンス

製品ライセンスなしでユーザーを作成します。

戻る 追加の完了 ② キャンセル

[5] ライセンスが付与されているアカウントを作成後、お子さまのID、パスワードを教室担当者へ連絡ください。



よくある質問(9) クレジットカード情報の更新の仕方①

■クレジットカードを更新しました。クレジットカード情報の更新をしたいです。

クレジットカードの有効期限切れなど、クレジットカード情報に変更が発生した場合は、新しいクレジットカード情報に更新する必要があります。

[1] ①Microsoft365管理画面に

保護者さまの管理者アカウントでサインインします。
※ブラウザにて「Microsoft365管理センター」と検索いただき、
管理ガイドからもアクセスが可能です。

「ナビゲーションメニュー」から②「課金情報」、
③「請求と支払い」を選択します。

▼QRコード

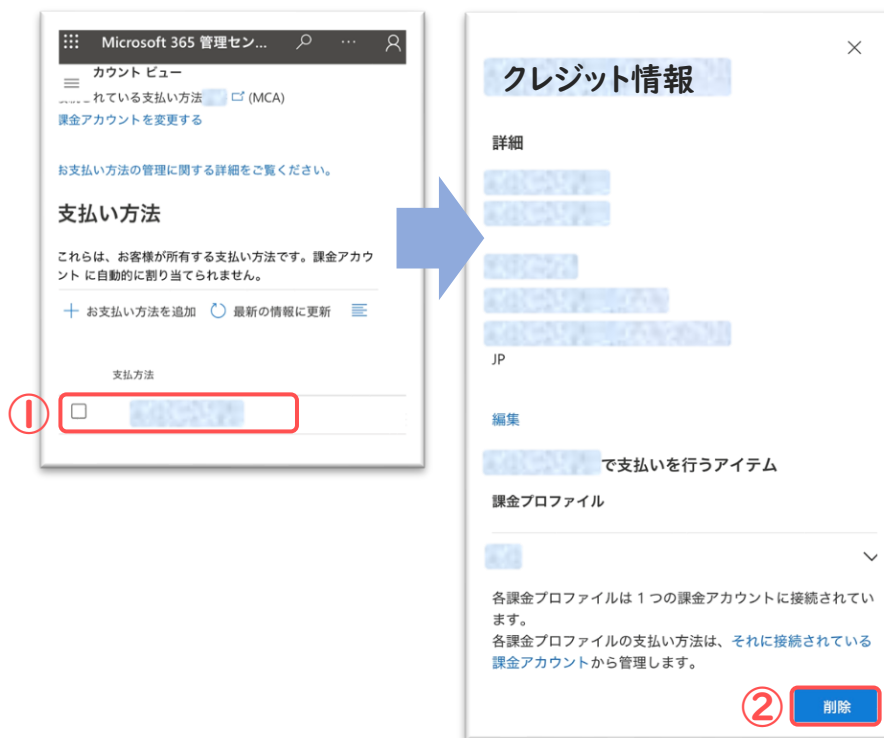


Microsoft365管理画面(ブラウザ)



[2] ①登録されているクレジットカードを選択します。

クレジットの情報が表示されるので②「削除」を選択します。

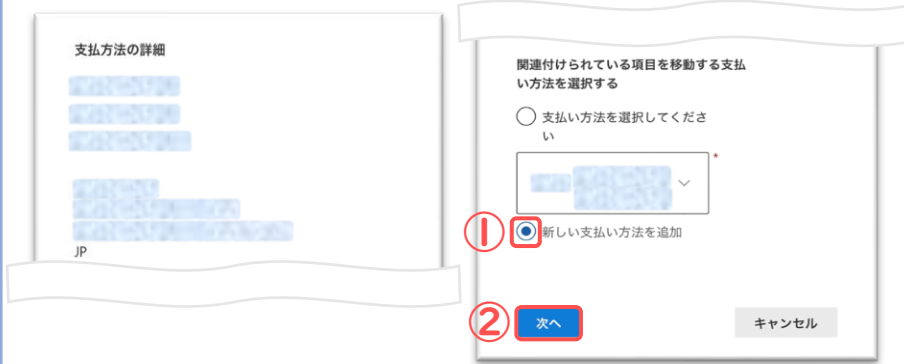




よくある質問(9) クレジットカード情報の更新の仕方②

■クレジットカードを更新しました。クレジットカード情報の更新をしたいです。

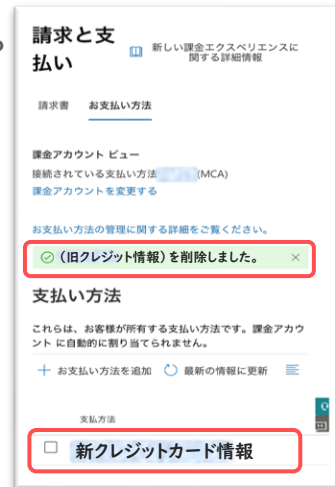
[3] ①「新しい支払方法を追加」を選択し、
②「次へ」をタップします。



[4] 新しく登録したいクレジット情報を入力し、①「次へ」を選択します。
次の画面では②「置換して削除」を選択してください。



[5] 下記画面が表示されたら①「閉じる」を選択します。
新しいクレジット情報が登録され、
旧クレジット情報が削除されていたら完了です。

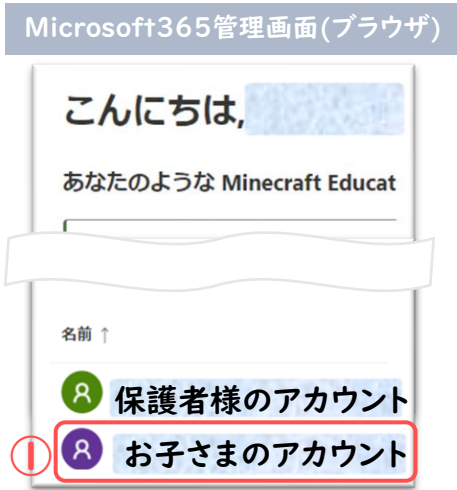




よくある質問(10) 後からライセンスを割り当てる方法

■ライセンスの割り当てをするのを忘れていました。後からライセンスを割り当てる方法がありますか。

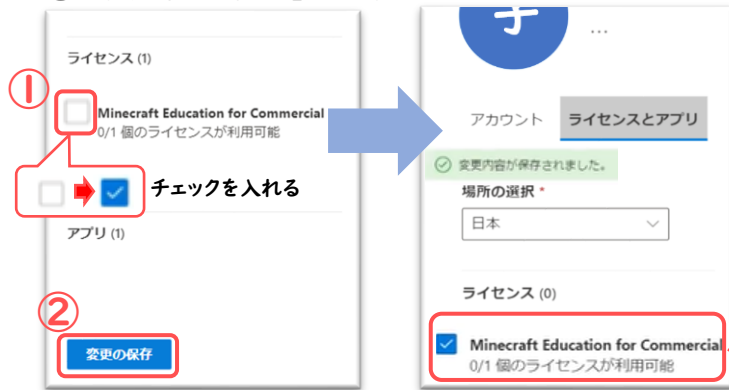
[1] Microsoft365管理画面のホーム画面から
①「お子さまのアカウント」を選択します。



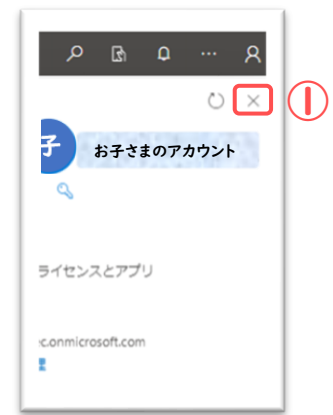
[2] ①「ライセンスとアプリ」のタブを開きます。



[3] ①ライセンスにチェックを入れ、
②「変更の保存」を選択します。



[4] ①画面を閉じて、ホームに戻ります。



お子さまにライセンスが
割り当てられたことが
分かります



よくある質問(11) Microsoft Authenticatorアプリとペアリング後に機種変更する ①

■機種変更をしました。再度Microsoft Authenticatorアプリとペアリングする方法を教えてください。

[1] **新しい端末にMicrosoft Authenticatorをインストールしてください。**
インストールしたMicrosoft Authenticatorアプリを開き、
①「続行」②「スキップ」を選択します。

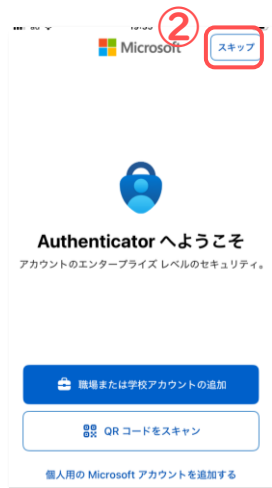
■Androidの場合



■iPhoneの場合



Authenticatorアプリ



[2] マイアカウント画面(ブラウザ)に①サインインすると、
アプリでの認証が求められるので、
②「Microsoft Authenticator アプリを
現在使用できません」を選択し、
音声通話認証を行ってください。

▼マイアカウント画面



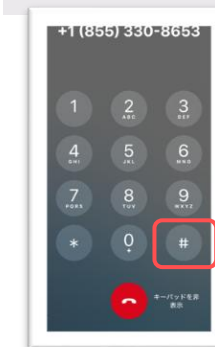
マイアカウント画面(ブラウザ)



マイアカウント画面(ブラウザ)



スマートフォン画面



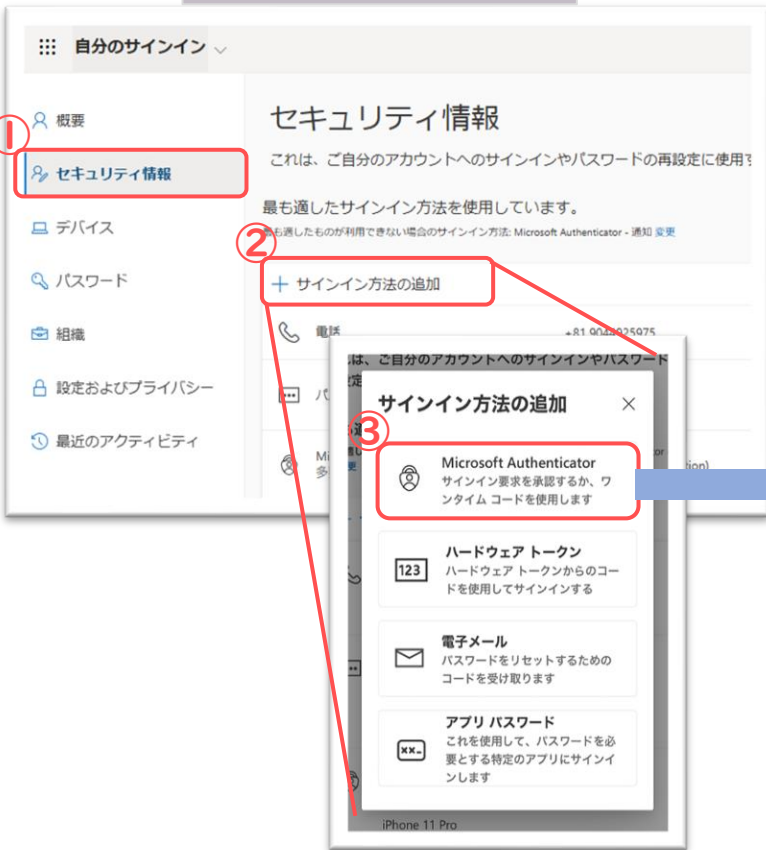


よくある質問(11) Microsoft Authenticatorアプリとペアリング後に機種変更する ②

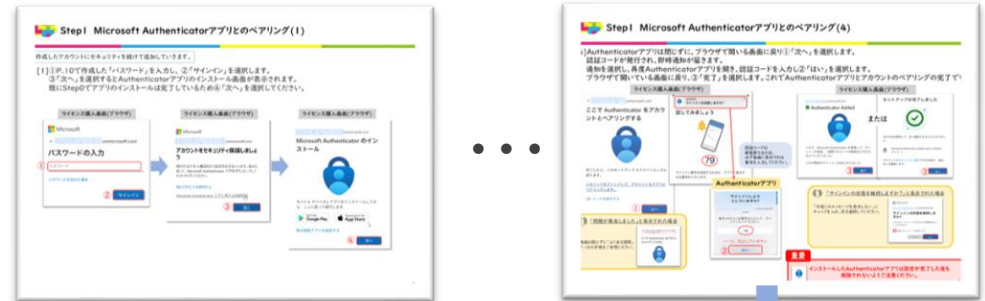
■機種変更をしました。再度Microsoft Authenticatorアプリとペアリングする方法を教えてください。

[3]マイアカウント画面の①「セキュリティ情報」、②「サインイン方法の追加」から③「Microsoft Authenticator」を選択し、④P.13~P.16の手順に沿って、**新しい端末**とMicrosoft Authenticatorとのペアリングを行います。そしてマイアカウント画面のサインイン方法から、⑤古い端末のMicrosoft Authenticatorを削除します。

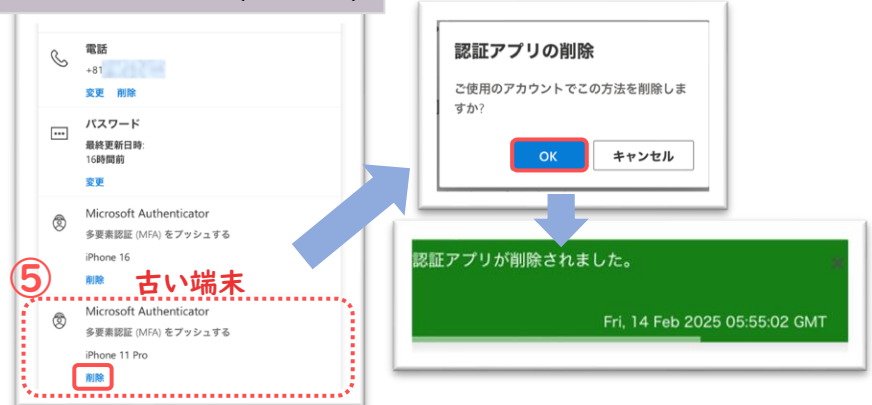
マイアカウント画面(ブラウザ)



④ P.13~P.16の手順に沿って、新しい端末とMicrosoft Authenticatorアプリとのペアリングを実施



マイアカウント画面(ブラウザ)





よくある質問(12) Minecraft Educationに初回サインインする①

■家でも使いたいです。使い方を教えてください。

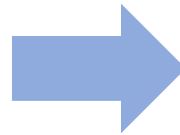
[1] Minecraft Educationのインストーラー

(<https://apps.microsoft.com/detail/9NBLGGH4R2R6?hl=ja-jp&gl=JP&ocid=pdpshare>)をダウンロードし、インストールします。(PCに一度だけインストールしておけばOKです)



インストーラーが表示されない場合は、次にお進みください。

インストーラーをデスクトップに保存し、ダブルクリックするとインストールが画面が表示されます。インストール完了後、インストーラーは削除します。



画面遷移に従って、インストールを完了させてください。



ダブルクリックするとインストールが開始されます

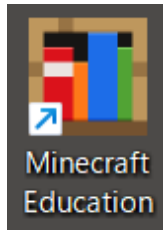




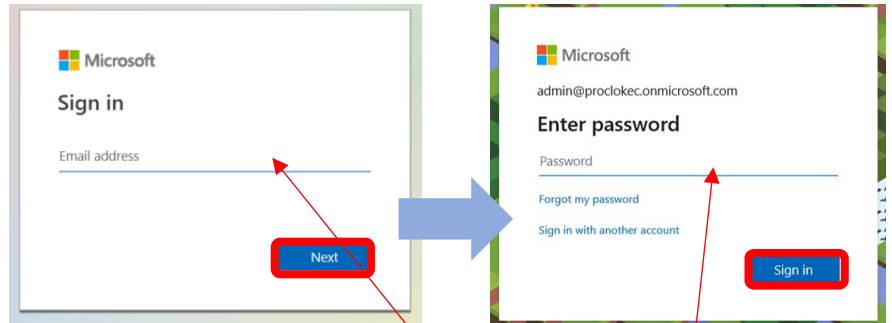
よくある質問(12) Minecraft Educationに初回サインインする②

■家でも使いたいです。使い方を教えてください。

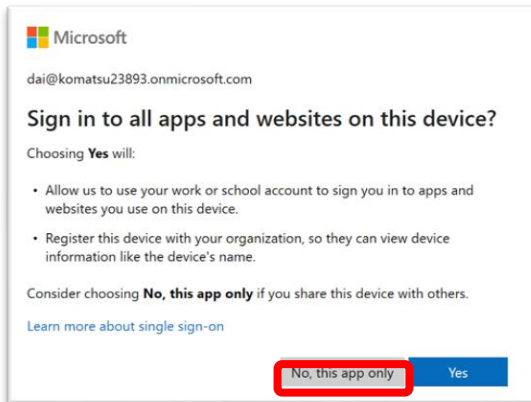
[2] デスクトップに「Minecraft Education」のショートカットが作られるので、これをダブルクリックしMinecraftを立ち上げます。



[3] お子さまのアカウントでサインインします。



[4] 他のデバイスでのサインインの可能性があるので、「No, this app only」を選択します。



[5] サインイン完了です。



お子さまが授業で使用している時間に、ご家族の方が自宅から同アカウントでサインインしないでください。(授業に支障がでる可能性がございます。)